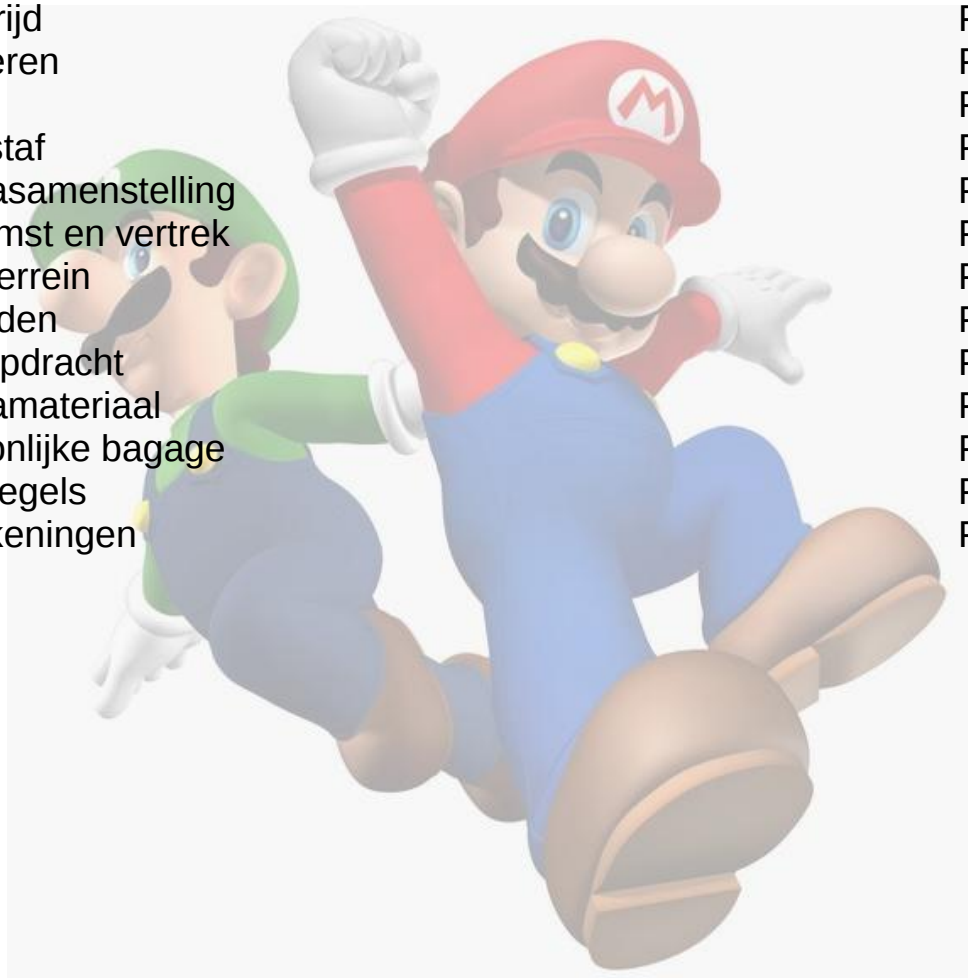




DEELNEMERSINFO
RSW DE MEIERIJ 2012

INHOUD

Colofon	Pag. 2
Voorwoord	Pag. 3
Thema	Pag. 4
Programma	Pag. 5
Wedstrijd	Pag. 6
Kamperen	Pag. 8
Tocht	Pag. 9
Kampstaf	Pag. 11
Parobasamenstelling	Pag. 12
Aankomst en vertrek	Pag. 13
Kampterrein	Pag. 16
Maaltijden	Pag. 17
Thuisopdracht	Pag. 19
Parobamateriaal	Pag. 21
Persoonlijke bagage	Pag. 22
Kampregels	Pag. 24
Aantekeningen	Pag. 25



COLOFON

Redactie

Marijn van Veghel
Arno Bottema

Copyright

© 2012 AC-team RSW Regio de Meierij

VOORWOORD

Beste Scouts,

Jullie hebben je opgegeven voor de Regionale Scoutingwedstrijden 2012. Samen met een groot aantal andere paroba's gaan jullie tijdens het weekend van 17, 18 en 19 mei de strijd aan om te kijken welke paroba zich de beste van de Regio mag noemen. De winnaars mogen onze Regio vertegenwoordigen op de Landelijke Scoutingwedstrijden die met Pinksteren in Baarn gehouden worden. Daarnaast wordt er nog een tweede LSW ticket verloot tussen de nummers twee tot en met vijf.

Natuurlijk moet je je wel goed voorbereiden. Dat begint met het doorlezen van dit infoboekje en het uitvoeren van alle opdrachten die erin staan. Voor extra informatie kun je een kijkje nemen op onze website:

<http://www.scoutingdemeierij.nl/rsw>

Mocht je nog vragen hebben, dan kun je natuurlijk altijd contact met ons opnemen:

Telefoon: 073-6133514

E-mail: rsw@scoutingdemeierij.nl

Tijdens de RSW zelf zijn we in noodgevallen bereikbaar onder het volgende nummer:

Noodnummer: -06-12994700

Wij wensen jullie veel succes met jullie voorbereidingen!

Namens de hele RSW organisatie,

Marijn van Veghel
Arno Bottema
AC Team RSW De Meierij

THEMA

Het thema van de RSW 2012 is Game Over, dit thema wordt ook voor de LSW gebruikt.

Game Over is een term die veel gebruikt wordt om aan te geven dat een spel afgelopen is en het thema van deze RSW. De RSW staat dit jaar namelijk helemaal in het teken van games. De gebroeders Mario en Luigi nemen de deelnemende patrouilles mee in RSS waar verschillende levels doorlopen moeten worden, eindbazen verslagen en power-ups verdiend moeten worden. Bereid je dit jaar dan ook goed voor op de RSW door de Wii aan te zetten en een paar rondjes te rijden in Mario Kart of een aantal levels van Super Mario Brothers te spelen.

Zorg er ook voor dat jullie menu en de aankleding van je kampeerterrein en je patrouille in dezelfde stijl als de Super Mario games is. Denk hierbij aan racende karts, vliegende bananen, Italiaanse loodgieters, ontvoerde prinsessen, doorgedraaide gorilla's, overstuurde paddenstoelen, moordzuchtige schildpadden, blokken waar geld uit komt als je er tegen aan slaat en nog veel meer vreemde zaken.



PROGRAMMA

Benieuwd naar het programma? We zullen vast een tipje van de sluier oplichten...

Donderdag 17 mei

- 12.00 u Aankomst deelnemers
- 13.30 u Opening
- 14.00 u Kampopbouw
- 16.00 u PL-raad
- 16.30 u Koken, eten en afwassen
- 19.00 u Vrij Blok
- 22.30 u Wassen en naar bed
- 23.00 u Silentium

Vrijdag 18 mei

- 07.00 u Opstaan en ontbijt
- 08.30 u PL-raad
- 09.00 u Dagopening
- 09.30 u Tocht
- 16.30 u Koken, eten en afwassen
- 19.00 u Creatief
- 22.30 u Wassen en naar bed
- 23.00 u Silentium

Zaterdag 19 mei

- 07.00 u Opstaan en ontbijt
- 08.30 u PL-raad
- 09.00 u Dagopening
- 09.30 u Sport en Spel
- 12.30 u Lunch en kampafbraak
- 15.00 u Sluiting
- 15.45 u Vertrek deelnemers



WEDSTRIJD

Behalve een leuk kamp is de RSW ook een wedstrijd, waar jij en de rest van je paroba kunnen laten zien hoe goed je bent in alles wat met Scouting te maken heeft. Jullie gaan een strijd aan met andere paroba's uit de Regio, waarbij het gaat om jullie kennis van Scoutingtechnieken, jullie creativiteit en sportiviteit, maar vooral om jullie samenwerking en teamgeest. De winnaar mag onze Regio vertegenwoordigen op de Landelijke Scoutingwedstrijden en mag bovendien het wisselschild mee naar huis nemen.

Blokken

De wedstrijd is verdeeld over vier blokken:

Blok A: Kamperen

Blok B: Creatief

Blok C: Tocht

Blok D: Sport en spel

Puntentelling

Elk blok bestaat uit meerdere onderdelen. Zo is er binnen het blok kamperen een onderdeel uniforminspectie, een onderdeel kampopbouw, een onderdeel menukeuze enzovoort. Voor elk van deze onderdelen kun je punten verdienen. Per blok is het maximum aantal punten dat je kunt behalen:

Blok A Kamperen	4 000	punten
Blok B Creatief	2 000	punten
Blok C Tocht	2 000	punten
Blok D Sport en spel	2 000	punten
<i>Totaal</i>	<i>10 000</i>	<i>punten</i>

Jurering

We vinden het erg belangrijk dat de wedstrijd zo eerlijk mogelijk verloopt. Daarom hanteren we de volgende regels bij het jureren:

- Juryleden die een onderdeel beoordelen op het deelnemersterrein zijn altijd duidelijk herkenbaar aan hun reflecterende vesten.
- De beoordelingen worden gedaan door stafleden van zoveel mogelijk verschillende groepen, het liefst in gemengde teams.
- In het stafdraaiboek staan duidelijke richtlijnen waar de juryleden op moeten letten bij het beoordelen. Als twee of drie groepjes juryleden hetzelfde onderdeel beoordelen in verschillende

subkampen vergelijken ze naderhand hun puntenlijsten om te kijken of ze ongeveer even streng zijn geweest.

- De juryleden doen geen mededelingen over de punten die ze uitdelen. Behalve de twee stafleden die verantwoordelijk zijn voor de puntentelling, kent niemand de tussenstand.
- Juryleden mogen paroba's niet helpen of advies geven.

Landelijke Scoutingwedstrijden

De beloning voor het winnen van de RSW is deelname aan de Landelijke Scoutingwedstrijden, die met Pinksteren gehouden worden in Baarn. De deelnemersbijdrage van 200,00 euro wordt betaald door de Regio. Een tweede LSW plaats wordt verloot tussen de nummers twee tot en met vijf op de RSW. Om in aanmerking te komen voor een LSW plaats moet je paroba wel binnen mededinging zijn.

Voor meer informatie over de LSW kun je kijken op <http://www.scoutingwedstrijden.nl/>.



KAMPEREN

40% van de punten die je kunt verdienen op de RSW hoort bij het blok kamperen. Het is dus belangrijk dat je hier goed op scoort. Bovendien komt het ook je eigen kampeerplezier ten goede als je kampterreintje en je maaltijden in orde zijn.

Om je een idee te geven wat we van je verwachten op kampeergebied geven we hier een kort lijstje van de onderdelen van het blok kamperen.

Kampterreintje

- Ontwerp
- Uitvoering
- Thema-aankleding
- Achterlaten terrein
- Kampafbraak

Maaltijd

- Menukeuze
- Koken
- Smaak
- Ontbijt

Sfeer en samenwerking

- Sfeer
- Mentaliteit
- Samenwerking

Diversen

- Uniforminspectie
- Hygiëne voor het slapengaan
- Nachtrust



TOCHT

Een onderdeel van de RSW is het lopen van een dagtocht. De lengte van deze tocht is ongeveer vijftien kilometer. Onderweg zijn er een aantal posten, waar je een opdracht moet doen.

Beoordeling

De tocht wordt beoordeeld op de volgende punten:

- Het aantal posten dat je haalt binnen de vastgestelde tijd. Dit aantal hangt natuurlijk af van je looptempo en of je goed of fout loopt.
- De postopdrachten op de posten die je bereikt. Deze postopdrachten kunnen variëren van een trappersbaan tot een kimpel.
- Het gebruik van de noodenvelop. Bij je vertrek krijg je behalve een routeboekje ook een verzegelde noodenvelop mee. In deze envelop staat wat je moet doen als je verdwaald bent. Als je de noodenvelop ongeopend inlevert op het eindpunt krijg je daarvoor een aantal bonuspunten. Dat betekent niet dat je de noodenvelop altijd dicht moet laten, wat er ook gebeurt. Als je aan het begin van de tocht verdwaalt en gebruikt de noodenvelop, dan kost je dat een aantal punten, maar doordat je weer terug op de route komt heb je die punten zo weer terugverdiend.
- Je hikeverslag en de uitwerking van de opdrachten voor onderweg.

Routetechnieken

De routetechnieken die tijdens de RSW gebruikt worden zijn ongeveer even moeilijk als die van een gevorderden Winterhike. We gaan ervan uit dat je in ieder geval het volgende kunt:

- Een kruispuntenroute of een variant daarvan lopen
- Een stripkaart- of aangezichts-stripkaartroute lopen
- Met je kompas een aantal graden schieten
- Een bolletjes of bolletjes-pijltjes route lopen
- Coördinaten opzoeken op een kaart, ook als de kaart vergroot of verkleind is
- Een stuk route op kaart lopen
- Een oleaat lopen, met of zonder kaart
- Een vliegkoers of variant daarvan lopen
- Een stukje morse of geheimschrift ontcijferen

Als je een van deze technieken nog niet kent, kun je aan je staf vragen of die ze uit willen leggen. Je kunt ook in het boek Hiken kijken. Dit boek kun je kopen bij de Scoutshop. De uitleg die in Hiken staat is de "officiële" uitleg die we bij de RSW gebruiken. Het is overigens niet verboden om Hiken of een ander naslagwerk mee te nemen op de tocht. Wat wel verboden is zijn kaarten van de omgeving van het RSW terrein.

Soms verstoppen we een stukje route trouwens in een puzzel. Ook daarvan zijn voorbeelden te vinden in Hiken, maar je kunt ook een oud routeboekje van de RSW of een Winterhike inkijken.

Logboek

Het is de bedoeling dat je tijdens de hike een logboek bijhoudt, dat je naderhand inlevert zodat het beoordeeld kan worden. Dit kan een paar aan elkaar geniete velletjes zijn, maar je scoort natuurlijk veel meer punten als je een echt boek met een mooie kaft hebt. Zo'n kaft kun je thuis alvast maken. Natuurlijk is je logboek geheel in thema.

In het logboek staat ook de uitwerking van eventuele opdrachten die je onderweg moet doen. Zo'n opdracht kan het maken van een panoramaschets zijn of het meten van de stroomsnelheid in een beekje, maar ook het schrijven van een limmerick in thema.



KAMPSTAF

Van paroba's die deelnemen aan de RSW verwachten we dat ze redelijk zelfstandig kunnen kamperen. Het is tenslotte niet voor niets een wedstrijd. Als er nu toch een probleem is waar je als paroba niet uitkomt, dan kun je naar de kampstaf stappen. Zij zijn er speciaal om deelnemers te helpen.

Je mag ook naar de kampstaf stappen als je als deelnemer zelf een probleem hebt. Het maakt niet uit wat voor probleem. Het is niet de bedoeling dat je naar je eigen leiding toe gaat, ook al is die toevallig op de RSW aanwezig.

Behalve het helpen van paroba's en deelnemers met allerlei kleine en grote problemen, zorgt de kampstaf voor nog een aantal andere dingen:

- De kampstaf houdt de veiligheid op het deelnemersterrein in de gaten. Ze controleren bijvoorbeeld of het gasstel goed aangesloten is en of het stabiel staat.
- Als er toch een ongelukje gebeurt, verzorgt de kampstaf de EHBO. Er is ook altijd iemand van de kampstaf beschikbaar om in noodgevallen naar het ziekenhuis te rijden.
- De kampstaf houdt medicijngebruik door deelnemers in de gaten.
- 's Nachts bewaakt de kampstaf de nachtrust van de deelnemers.
- De kampstaf zorgt ervoor dat informatie over de programma's aan de deelnemers wordt doorgegeven. Dat gebeurt tijdens de PL-raden, die voor elk programmablok worden gehouden.
- De kampstaf is het gevonden-voorwerpenpunt.

Elk subkamp heeft twee of drie eigen kampstafleden, die te herkennen zijn aan een vest in de kleur van het subkamp. Mocht je niemand van je eigen kampstaf kunnen vinden dan mag je altijd iemand anders van de kampstaf aanspreken. De kampstaf kampeert op het deelnemersterrein, zodat ze dag en nacht beschikbaar zijn.

PAROBA SAMENSTELLING

Het is in principe de bedoeling dat aan de RSW alleen reguliere paroba's deelnemen, dat wil zeggen: patrouilles, rondes of bakken die normaal ook in die samenstelling draaien.

Deelname binnen mededinging

Om deel te kunnen nemen aan de RSW moet je paroba als volgt zijn samengesteld:

- De paroba heeft minimaal vijf en maximaal zeven leden.
- Geen enkel lid van de paroba is jonger dan 10 jaar op de eerste dag van de LSW (26 mei 2011).
- Geen enkel lid van de paroba is ouder dan 15 jaar op de eerste dag van de LSW.
- In een paroba van vijf personen mogen hooguit twee leden 15 jaar oud zijn. Een paroba van zes of zeven personen mag drie leden van 15 jaar bevatten.

Deze leeftijdseisen zijn dezelfde als die van de LSW.

Deelname buiten mededinging

Bij wijze van uitzondering is het mogelijk om paroba's van vier leden in te schrijven, maar deze doen dan mee buiten mededinging. Hetzelfde geldt voor paroba's met leden van 16 jaar of teveel leden van 15 jaar. Paroba's van acht leden of met leden ouder dan 16 jaar of jonger dan 10 jaar kunnen niet ingeschreven worden. Buiten mededinging mee doen houdt in dat je aan alle programma onderdelen meedoet en daarvoor ook beoordeeld wordt, maar dat je geen officiële plaats in de einduitslag krijgt. Je kunt dus ook niet naar de LSW uitgezonden worden.

AANKOMST EN VERTREK

Het begin en het einde van de RSW is doorgaans een druk gebeuren, met deelnemers die aankomen dan wel vertrekken, materiaal dat gebracht of gehaald moet worden en natuurlijk de officiële opening en sluiting.

Aankomst deelnemers

We verwachten alle deelnemers op donderdag 17 mei tussen 12.00 en 13.00 uur op het RSW terrein. Zodra je paroba voltallig aanwezig is meldt de PL zich bij de inschrijftafel. Na de aanmelding volgt meteen de uniforminspectie, dus zorg dat iedereen zijn uniform in orde heeft. Daarna krijg je van de kampstaf te horen welk terreintje jullie paroba toegewezen heeft gekregen. Als jullie materiaal al gebracht is dan mag je dit vast naar je terreintje verplaatsen. Het is natuurlijk niet toegestaan om alvast met de opbouw te beginnen.

Materiaal brengen en halen

Het materiaal kan gebracht worden op donderdag 17 mei tussen 12.00 en 13.00 uur. Op zaterdag 19 mei kan het materiaal weer opgehaald worden tussen 15.45 en 16.30 uur.

Behalve het materiaal moet ook het afval mee terug genomen worden. Het algemene afval zal worden verdeeld tussen alle deelnemende groepen.

Om de aan- en afvoer soepel te laten verlopen verzoeken we iedereen de volgende regels in acht te nemen:

- Bij het parkeren en het laden of lossen van materiaal dient u de aanwijzingen van de verkeersregelaars op te volgen. Deze RSW medewerkers zijn herkenbaar aan hun wegwerkersvesten.
- Alleen auto's die kampeermateriaal komen laden of lossen mogen het kampterrein betreden. Het materiaal moet op de daartoe aangewezen plaats in of uit geladen worden. Het is niet toegestaan met auto's het deelnemersveld op te rijden. Na het laden of lossen dient de auto op de parkeerplaats vooraan bij de weg geparkeerd te worden. Bij onvoldoende begaanbaarheid van het toegangspad zal een alternatief vervoerplan worden opgesteld.
- Alle overige auto's, dus ook auto's waarin persoonlijke bagage vervoerd wordt, mogen het terrein niet betreden en dienen op de parkeerplaats vooraan bij de weg geparkeerd te worden.

Routebeschrijving

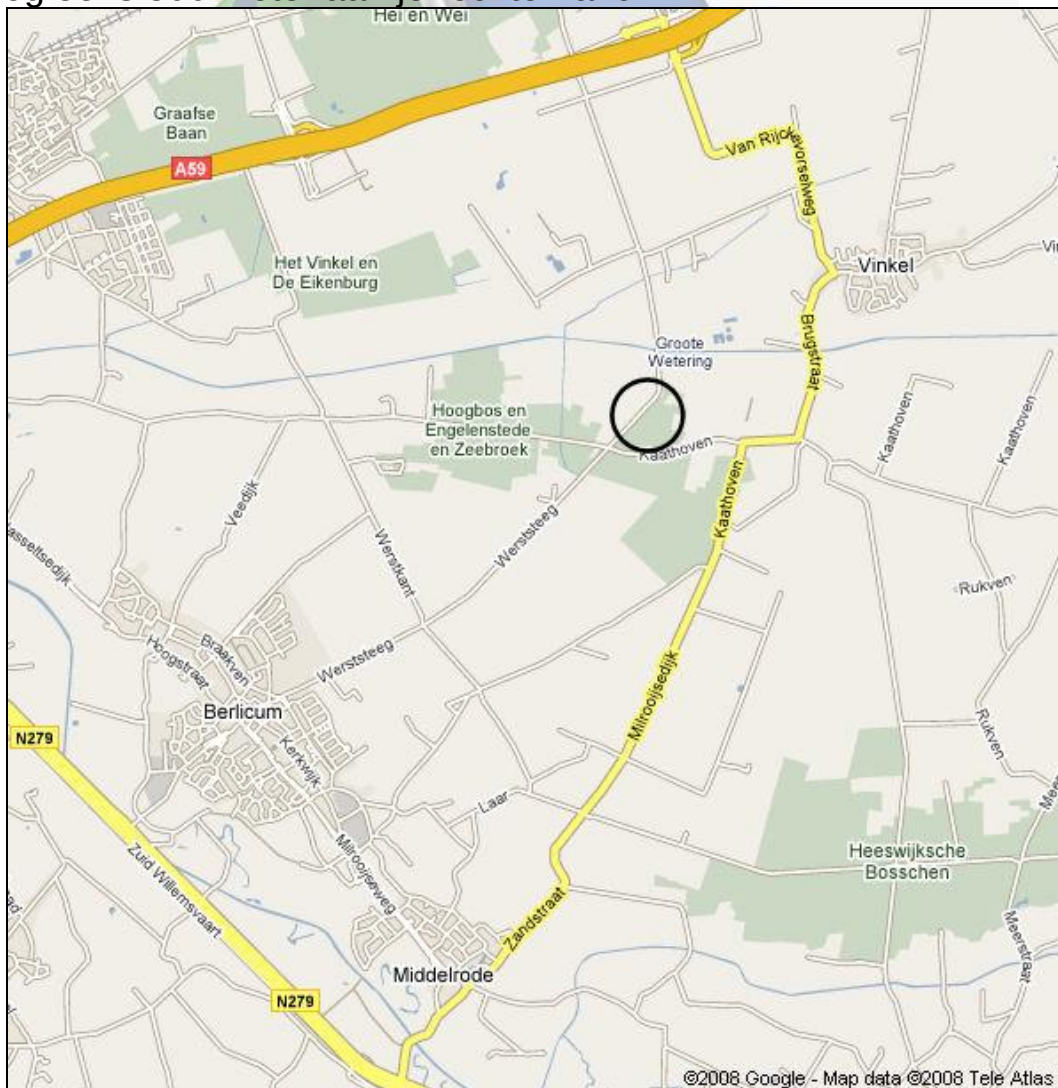
Het RSW terrein is gelegen aan de Werststeeg in Berlicum. We zijn er al eerder geweest, dus misschien weet je het zo te vinden. Zo niet, dan is hier een routebeschrijving:

Vanaf de A59

Neem de afslag Vinkel. Houd op de rotonde Vinkeloord aan. Sla op de T-splitsing linksaf, de Coppensdijk op. Na een flauwe bocht naar rechts gaat de Coppensdijk over in de Werststeeg. Het kampterrein ligt onmiddellijk na die bocht aan je linkerhand.

Vanaf de Zuid-Willemsvaart

Volg de N279 langs het kanaal tot aan de afslag Berlicum. Volg de weg Berlicum in. Bij de rotonde ga je linksaf. Na de rotonde neem je de eerste afslag links, waarna er weer een rotonde komt, waarop je rechtdoor rijdt. Je rijdt nu op de Werststeeg. Na ongeveer 2500 meter zie je aan je linkerhand café-restaurant "De Hooghei". Het kampterrein ligt na nog eens 500 meter aan je rechterhand.



Opening en sluiting

De officiële opening van de RSW vindt plaats op donderdagmiddag om 13.30 uur. De sluiting en het bekendmaken van de uitslag staat gepland voor zaterdagmiddag 15.00 uur. Bij zowel de opening als de sluiting zijn ouders, stafleden en andere belangstellenden van harte welkom. Tijdens de RSW zelf worden er geen bezoekers op het terrein toegelaten.



KAMPTERREIN

Op het RSW terrein kamperen tijdens de RSW tussen de tien en twintig paroba's en zo'n dertig stafleden. De stafleden kamperen op het stafterrein en de deelnemers op het deelnemersterrein. Tussen het stafterrein en het deelnemersterrein in ligt het openingsveld, waar de opening en sluiting plaatsvinden.

Iedere paroba krijgt een eigen terreintje van ongeveer 6 bij 14 meter toegewezen. Op dit terreintje moet je alles kwijt wat je nodig hebt om te kamperen. De volgende zaken moeten er in ieder geval op komen te staan:

- Je tent(en). Gemengde paroba moeten twee tenten opzetten, want het is niet toegestaan gemengd te slapen. Ook de tentharingen moeten op je eigen terreintje blijven.
- Een gepioneerde eettafel. De eettafel moet overdekt zijn en je moet er fatsoenlijk aan kunnen zitten.
- Een keuken met keukenkist en gasstel. De keukenkist moet van de grond af staan en de gasfles moet in de schaduw staan.

Al het andere dat je bouwt is extra. In totaal heb je ongeveer tweeëneenhalf uur de tijd voor de kampopbouw. Natuurlijk wordt het eindresultaat ook beoordeeld.

Het is verstandig om van te voren te bedenken hoe je je terreintje in gaat richten. Let er bij het ontwerpen op dat je voldoende loopruimte over houdt, ook in verband met de veiligheid. Houd ook rekening met de scheerlijnen van je tenten en je zeil. Het is erg vervelend als je daar steeds over struikelt of als je de hele tijd moet bukken.

Op het terrein staan geen bomen waar je een keukenzeil aan op kunt hangen. Je zult gebruik moeten maken van de keuken zelf en eventueel losse tentpalen. Het is niet toegestaan te graven op het terrein. Wel mag je palen de grond in mokeren of gaten boren met een grondboor. Denk eraan dat je de palen na afloop weer eruit moet halen, dus sla ze niet al te diep de grond in.

Behalve voor de bouw en het ontwerp van je keuken kun je ook punten verdienen met de thema-aankleding.

MAALTIJDEN

Er moet natuurlijk ook gegeten worden. Je krijgt één avondmaaltijd van ons, op vrijdagavond. De andere avondmaaltijd en de ontbijten en lunches zul je zelf moeten meenemen. In totaal gaat het om een avondmaaltijd, drie keer lunch en twee keer ontbijt. De benodigde ingrediënten moet je zelf meebrengen. Op de RSW zelf is het niet mogelijk nog extra fourage in te kopen!

Themamaaltijd

De warme maaltijd op donderdag is de themamaaltijd. Wat je donderdag eet mag je helemaal zelf weten, maar het moet wel origineel zijn en in het thema passen. De menukeuze wordt mede beoordeeld aan de hand van een zelfgemaakte menukaart. De maaltijd van donderdag neem je zelf mee.

Verrassingsmaaltijd

Op vrijdag krijg je van ons ingrediënten, waar je zelf een warme maaltijd van moet maken. Wat je maakt mag je zelf weten, maar je mag alleen maar gebruiken wat je van ons krijgt. Wat dat is blijft een verrassing. Alle paroba's krijgen dezelfde spullen en we zijn benieuwd wie er de lekkerste maaltijd van weet te maken.

Eventuele dieetbijzonderheden (bijvoorbeeld vegetariërs) graag uiterlijk een week voor de RSW aan ons doorgeven. Met niet doorgegeven diëten kan geen rekening worden gehouden!

Lunch, ontbijt en tussendoor

Voor het ontbijt en de lunch zul je zelf brood en beleg mee moeten nemen. Zorg dat er ook iets bij te drinken is. In totaal gaat het om twee keer ontbijt en drie keer lunch. De lunch van vrijdag eet je ergens buiten het terrein, dus neem ook boterhamzakjes mee.

Het ontbijt op zaterdag wordt beoordeeld. We kijken of jullie een gezond en voedzaam ontbijt voor jezelf hebben meegenomen. En iets extra's kan natuurlijk nooit kwaad: een gebakken eitje, tosti's of misschien wel iets origineels in thema.

Tijdens de programma's zorgen wij voor drinken en een keer fruit of een koek. Als aanvulling hierop kun je als paroba natuurlijk zelf een fles siroop meenemen, waarmee je op elk gewenst tijdstip limonade kunt maken.

Fourage

Eten blijft over het algemeen maar een beperkte tijd goed. Koop de ingrediënten voor de maaltijden daarom zo kort mogelijk van te voren in. Bederfelijke etenswaren kun je het beste bewaren in een koelbox die je in de schaduw zet. Bij twijfel of iets bedorven is het altijd laten controleren door de kampstaf.



THUISOPDRACHT

De thuisopdracht voor dit jaar bestaat uit twee onderdelen:

Super Mario Dasringen

De verschillende karakters in het spel Super Mario Bros zijn makkelijk te vangen en te gebruiken voor verschillende andere doeleinden zoals oorbellen (<http://www.etsy.com/listing/78730593/the-original-youch-piranha-plant>), kettingen (<http://www.etsy.com/listing/89581975/super-mario-super-mushroom-pendant>) en natuurlijk nog veel meer.

Dit is natuurlijk een mooie versiering voor jullie patrouille. Maak daarom voor alle leden van jullie patrouille een dasring van hetzelfde karakter of element uit het spel Super Mario Bros.

De dasringen worden op de volgende punten beoordeeld:

- Iedereen in jullie patrouille heeft een zelfde (zelfgemaakte) dasring.
- Het karakter dat gemaakt is, is herkenbaar als een karakter of element uit het spel Super Mario Bros.
- De dasring is uitgevoerd in 3D
- Er is tijd gestoken in het maken van de dasringen

Patrouille toad en mascotte

In het spel Mario Bros komt het karakter Toad veelvuldig voor. Toad is een paddenstoel die er een beetje gewoontjes uit ziet. Dit kan natuurlijk beter wat dacht je van een horror toad, een apple toad of een Spongebob toad zoals de volgende kunstenaar bedacht heeft: <http://myburningeyes.deviantart.com/gallery/6719060#/d27d75z>.

Bedenk voor jou patrouille een eigen speciale versie van Toad en maak hiervan een mascotte. Jullie Toad moet origineel zijn en het moet duidelijk te zien zijn waarom deze Toad zo speciaal is. Hoe je de mascotte maakt mogen jullie helemaal zelf weten, houdt er alleen wel rekening mee dat je mascotte tijdens de RSW door jullie zelf meegenomen kan worden tijdens de verschillende programma onderdelen en aan het eind van de RSW nog heel moet zijn! De mascotte moet minimaal 20cm bij 20cm bij 20cm groot zijn en door jullie zelf gemaakt zijn.

PAROBAMATERIAAL

Hieronder staat wat je als paroba allemaal mee moet nemen naar de RSW.

Materiaallijst

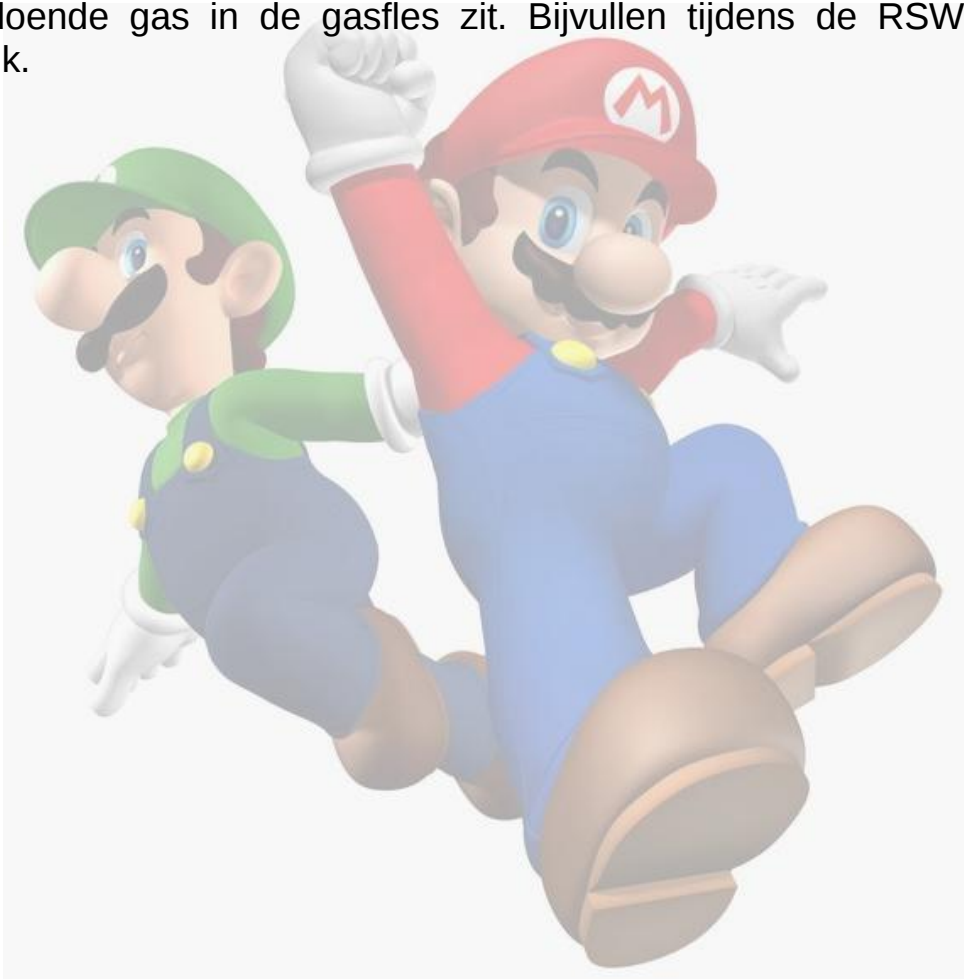
- 
- ☐ Tent(en), incl. palen, grondzeil, haringen en grondpennen
 - ☐ Voldoende pionierpalen
 - ☐ Voldoende pioniertouw
 - ☐ Voldoende sisaltouw
 - ☐ Keukenzeil
 - ☐ Tentpalen en haringen voor het keukenzeil
 - ☐ Tafelblad
 - ☐ Grondboor en/of moker
 - ☐ Tenthamer
 - ☐ Tentveger
 - ☐ Gasstel met gasfles
 - ☐ Jerrycans
 - ☐ Volledige keukenuitrusting in kist
 - ☐ Vuilniszakken
 - ☐ Schoonmaakartikelen
 - ☐ Olielamp en lampenolie
 - ☐ Lucifers
 - ☐ Toiletpapier
 - ☐ EHBO-setje
 - ☐ Dagrugzakje
 - ☐ Kompas en kaarthoekmeter
 - ☐ Seinkaart of morsekaart
 - ☐ Plastic hoesje voor je routeboekje
 - ☐ Naslagwerken zoals het Werkboek Scouts, Hiken, Pionieren enz. (geen stafkaarten!)
 - ☐ Pennen, potloden, kleurpotloden en stiften
 - ☐ Scharen, lijm en plakband
 - ☐ Verf en kwasten
 - ☐ **Verskillende kleuren post-it briefjes**

En niet te vergeten...

- ☐ Alle benodigde foerage
- ☐ De menukaart voor de themamaaltijd
- ☐ Je logboek voor de tocht
- ☐ Je thuisopdrachten voor creatief

Gasstel

Bij het klaarzetten van het materiaal is het belangrijk dat je extra aandacht besteedt aan het gasstel en de gasfles. Zorg voor een goede gasslang en een goede drukverdeler. Op de slang kun je de productiedatum lezen. Rode slangen mogen maximaal 4 jaar oud zijn en zwarte 2 jaar. Dit wordt gecontroleerd! Bevestig de slang met slangenklemmen aan het gasstel en de drukverdeler. Controleer vervolgens met zeepsop of er nergens lekken zijn. Zorg er ook voor dat er voldoende gas in de gasfles zit. Bijvullen tijdens de RSW is niet mogelijk.

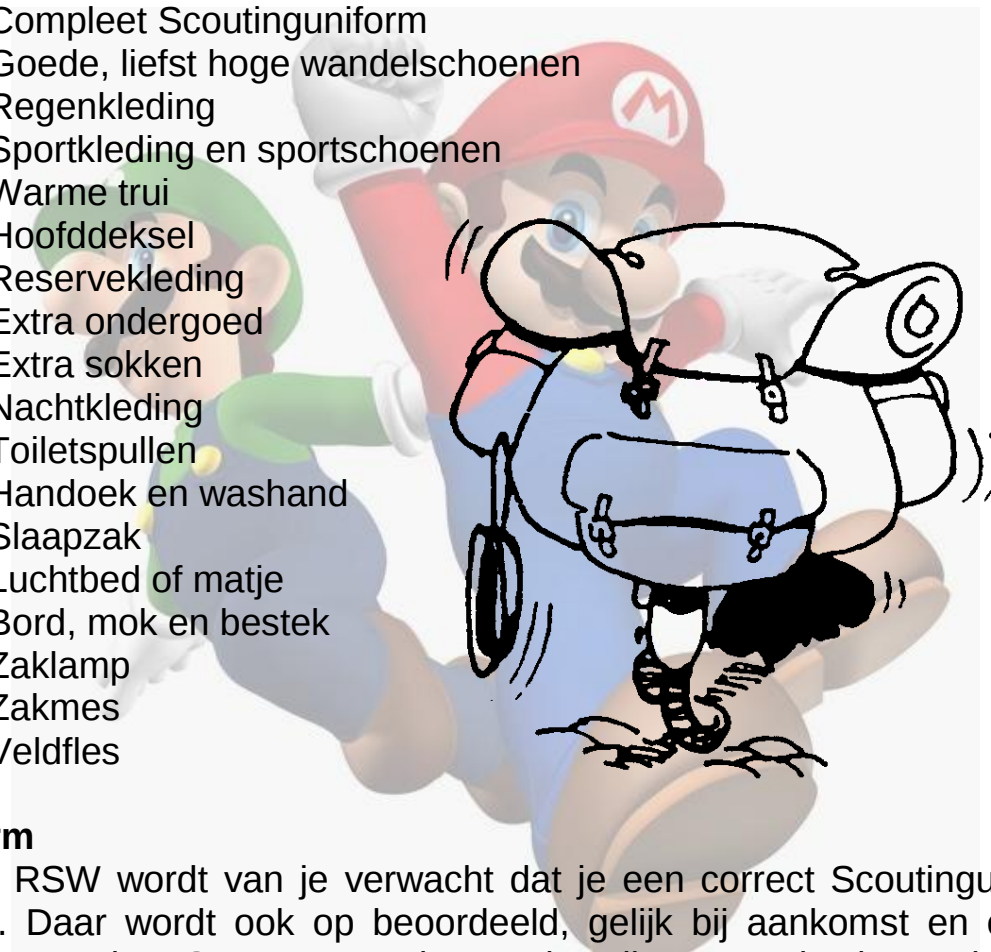


PERSOONLIJKE BAGAGE

Naast het materiaal dat je als paroba meeneemt, neem je natuurlijk ook persoonlijke bagage mee.

Bagagelijst

- ☐ Compleet Scoutinguniform
- ☐ Goede, liefst hoge wandelschoenen
- ☐ Regenkleding
- ☐ Sportkleding en sportschoenen
- ☐ Warme trui
- ☐ Hoofddekse
- ☐ Reservekleding
- ☐ Extra ondergoed
- ☐ Extra sokken
- ☐ Nachtkleding
- ☐ Toiletspullen
- ☐ Handoek en washand
- ☐ Slaapzak
- ☐ Luchtbed of matje
- ☐ Bord, mok en bestek
- ☐ Zaklamp
- ☐ Zakmes
- ☐ Veldfles



Uniform

Op de RSW wordt van je verwacht dat je een correct Scoutinguniform draagt. Daar wordt ook op beoordeeld, gelijk bij aankomst en ergens halverwege de RSW nog een keer. Niet elke groep in de Regio heeft precies hetzelfde uniform. Om een eerlijke beoordeling mogelijk te maken hanteren we de volgende eisen:

- Draagt de paroba een gelijk uniform met gelijke broek? Indien de paroba een hoofddekse draagt, is dit dan ook voor iedereen gelijk?
- Draagt de paroba een groepsdas met dasring?
- Draagt de paroba een uniformblouse in de officiële speltakkleur en voorzien van de juiste insignes op de juiste plaats (ten minste installatieteken en speltakteken)?
- Wordt het uniform door alle parobaleden op dezelfde manier gedragen, bijvoorbeeld de das over of onder de kraag en de blouse in of uit de broek?

Medicijnen

Als een deelnemer medicijnen gebruikt dan zijn wij daar graag van op de hoogte. In overleg met de kampstaf kan dan een regeling voor het innemen afgesproken worden.

Verboden artikelen

De volgende zaken mogen beslist niet mee genomen worden op de RSW:

- Alcohol en tabak
- Geluidsapparatuur, spelcomputers, mobiele telefoons enzovoort
- Illegale messen en dolken
- Vuurwerk
- Plus al het andere waarvan je zelf kunt bedenken dat je het thuis moet laten...

Bagageverzekering

Om te voorkomen dat je bagage kwijt raakt is het verstandig om alles te merken met je naam en Scoutinggroep. Verpak je spullen niet in een vuilniszak, dat voorkomt vervelende vergissingen. Neem geen dure spullen mee die je toch niet nodig hebt, dan kunnen ze ook niet kwijt raken of beschadigen.

Je bagage is niet via de RSW organisatie verzekerd en als er iets mee gebeurt zijn wij ook niet aansprakelijk. Als je wilt dat je bagage verzekerd is zul je zelf een bagageverzekering af moeten sluiten.

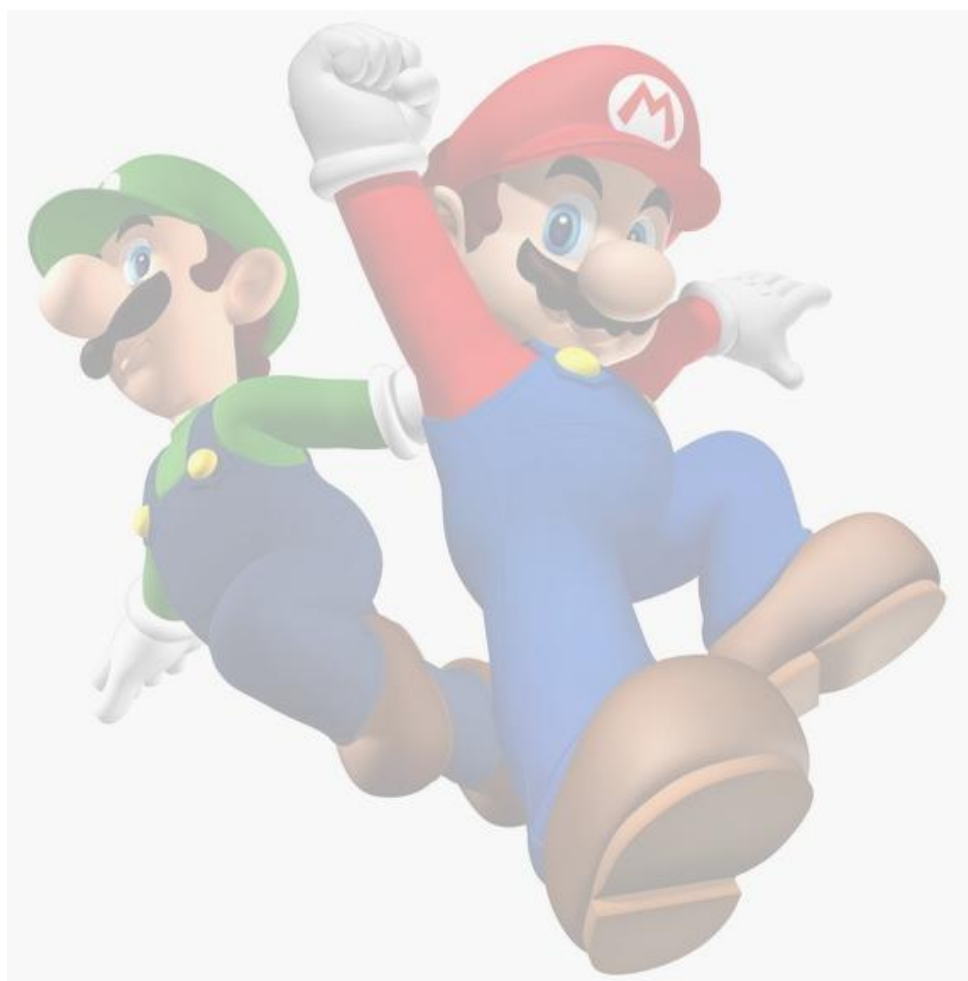


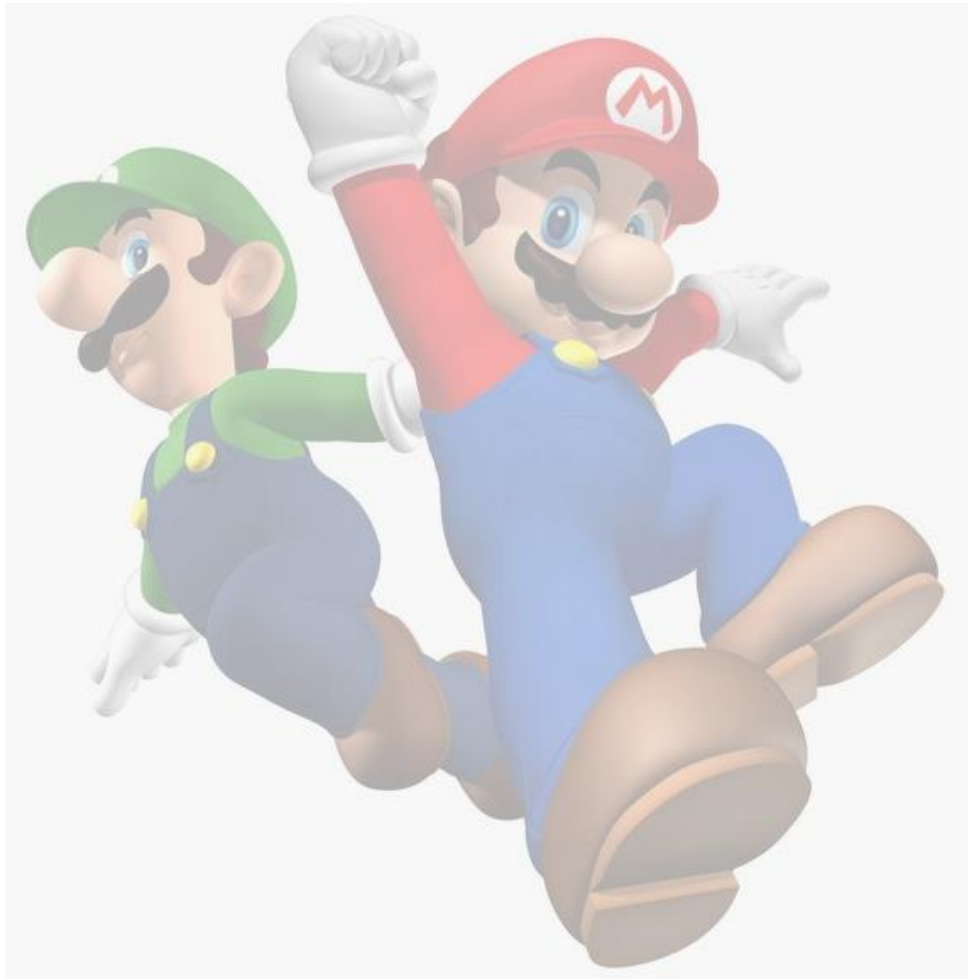
KAMPREGELS

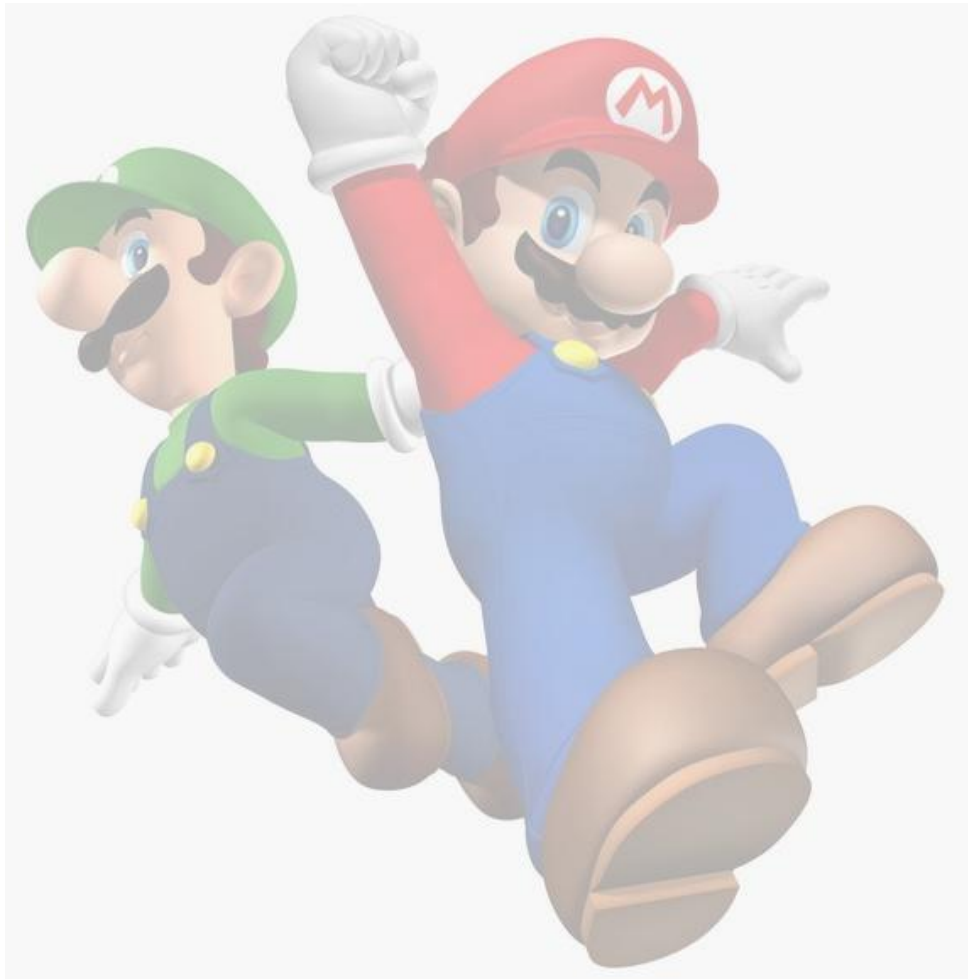
Om het kamp prettig te laten verlopen is het belangrijk dat iedereen zich aan de onderstaande regels houdt:

1. We verwachten dat iedereen de gehele RSW aanwezig is. De wedstrijd kan beïnvloed worden door voortijdig vertrek of later aankomen. **Patrouilles waarvan deelnemers voortijdig vertrekken of te laat aankomen die daardoor wedstrijdonderdelen missen, riskeren diskwalificatie.**
2. Op het kampterrein mag niet gegraven worden. Een uitzondering hierop vormt het in de grond slaan van piketpaaltjes of het boren van gaten met een grondboor.
3. Het is niet toegestaan open vuur te maken. Voor het koken moet elke paroba gebruik maken van een gasstel.
4. Het watertappunt is alleen bedoeld om jerrycans te vullen, niet om je te wassen of je tanden te poetsen.
5. Buiten de programma's is het de bedoeling dat je op het deelnemersterrein blijft. Bij problemen of vragen ga je naar de kampstaf toe. Het is niet de bedoeling dat je je eigen staf opzoekt.
6. Na het silentium hou je je rustig en blijf je in je eigen tent.
7. Het is niet toegestaan te roken of alcoholische dranken te nuttigen.
8. Ook het meenemen van geluidsapparatuur, spelcomputers, mobiele telefoons enzovoort is niet toegestaan.
9. Wees voorzichtig met messen. Illegale messen zijn ook op de RSW verboden.
10. Heb respect voor anderen en voor hun eigendommen. Loop niet zonder het te vragen over de terreintjes van andere paroba's heen.
11. Houd het kampterrein netjes en laat geen afval slingeren. Na afloop van de RSW moet iedere paroba zijn eigen afval en een deel van het gezamenlijk afval mee naar huis nemen.

AANTEKENINGEN









Bezoek ook onze website:

www.scoutingdemeierij.nl/rsw